

## Como jugar SEQUO



El objetivo del juego es conseguir las 4 secuencias de cada una de las tablas de multiplicar.

- Se juega un mínimo de 2 y hasta 4 jugadores.
- Hay 11 tablas de multiplicar para coleccionar. Estas cartas tendrán los siguientes números en la parte de arriba: 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11 o 12.
- En cada secuencia hay 4 cartas.
- Las secuencias de las tablas están divididas en 4 partes, con colores distintos: Azul, Rojo, Verde, y Púrpura.

## Empezamos el juego

1. El repartidor baraja las cartas y reparte 8 cartas a cada jugador.
  2. Las cartas restantes se colocan boca abajo en una pila en el centro de la mesa.
  3. Los jugadores no se mostrarán las cartas entre ellos.
  4. El Jugador A, a la izquierda del repartidor, empieza por pedir a cualquiera de los jugadores una carta que le falte para intentar completar una tabla. El Jugador A debe tener, al menos una carta de esta tabla que solicita. Por ejemplo, “¿Tienes de la tabla del 4, el Azul?”
- El Jugador A tiene que decir los tres números exactos de la tabla en el juego de color que desea conseguir para recibir esta carta. El Jugador A puede continuar pidiendo cartas a todos los jugadores hasta que cometa un error o bien hasta que el jugador al que le ha pedido la carta no la tenga. Cuando esto ocurra, Jugador A robará una carta del centro.
5. El siguiente turno es para el último jugador al que se le ha pedido carta.
  6. Gana el jugador que obtiene el mayor número de tablas completas.

## SEQUO para niños más jóvenes

- Elegir las tablas de multiplicar que se deseen utilizar – mínimo 2 jugadores (8 cartas)
- Para aquellos que están empezando a aprender las tablas de multiplicar, se les permite utilizar la **RED DE TABLAS DE MULTIPLICACION**. (Times table grid).

## Otros juegos divertidos a los que se puede jugar:

### Parejas de números / Pelmanismo

(Memoria visual) para 2 o más jugadores.

Barajar todas las cartas y colocar boca abajo. Cada jugador por turnos, levanta dos cartas al azar con la intención de que sean pareja entre sí: por ejemplo el 12 azul y el 12 verde sería una pareja. Si el jugador encuentra una pareja, se la guarda, y continúa jugando hasta que no encuentre pareja intentando memorizar donde las coloca y que cartas eran. Pasa el turno al siguiente jugador dejando las cartas en el mismo lugar donde las levantó y boca abajo. Gana el que consiga el mayor número de parejas.

### Tablas de multiplicación “SNAP” (Velocidad). Para 2 jugadores.

El repartidor baraja todas las cartas y reparte la mitad a cada uno de los dos jugadores con las cartas boca a abajo. Los dos jugadores van destapando y enseñando de una a una, al mismo tiempo. Si las dos cartas destapadas al tiempo tienen el mismo número, gritan “SNAP”. El primero que lo diga se lleva todas las cartas de la pila “cara arriba” y las pone en su montón boca abajo. Gana el jugador que consiga el mayor número de cartas.

**× 2**

Estos siempre son pares:

2, 4, 6, 8, 10, 12, etc.

**× 3**

Tienen esta secuencia:

impar	par	impar	par
3	6	9	12

**× 4**

Siempre son números pares:

4, 8, 12, 16, etc.

**× 5**

Estos números intercambian la última cifra entre un 5 o un 0:

5, 10, 15, 20, etc.

**× 6**

Uno para recordar:

$$6 \times 6 = 36$$

Las repuestas siempre terminan con un número par o un 0:

2, 4, 6, 8 o 0

**× 7**

Uno para recordar:

$$7 \times 7 = 49$$

**× 8**

Uno para recordar:

$$56 = 7 \times 8 \quad 5 \ 6 \ 7 \ 8$$

Las repuestas siempre terminan con un número par o un 0:

2, 4, 6, 8 o 0

**× 9**

Dígitos suman a 9:

$$2 \times 9 = \mathbf{18} \quad \mathbf{1+8} = 9$$

$$3 \times 9 = \mathbf{27} \quad \mathbf{2+7} = 9$$

$$4 \times 9 = \mathbf{36} \quad \mathbf{3+6} = 9$$

**× 10**

Cuando se multiplica un número por 10, solo hay que añadir un 0:

$$6 \times 10 = 60$$

$$110 \times 10 = 1.110$$

**× 11**

Suma 10 + 1

Hasta 99 todos son doble dígitos:

22, 33, 44, etc.

**× 12**

Suma 10 + 2

Estos siempre son números pares:

12, 24, 36, etc.

**¿Como son las formas de las cartas ×4 y ×9 similares y sabes porque?**

Representan los **números cuadrados**: 1, 4, 9, 16

Números cuadrados resultan de un número multiplicado por sí mismo.

$$1 \times 1 = 1$$

$$2 \times 2 = 4$$

$$3 \times 3 = 9$$

**¿Como son las formas que aparecen en las cartas ×2, ×3, ×5, ×7 y ×11 similares y sabes porque?**

Representan los **números primos**: 2, 3, 5, 7, 11

Un número que solo se puede dividir por sí mismo o por 1 sin fracciones.

**¿Se puede nombrar las formas que aparecen en las cartas?**

Triángulo            ×3

Cuadrado            ×4

Pentágono           ×5

Hexágono            ×6

Heptágono           ×7

Octógono            ×8

Nonágono            ×9

Decágono            ×10

Endecágono        ×11

Dodecágono        ×12